

Escape game: Nouvel an lunaire

Grande section

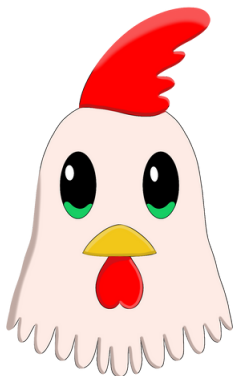
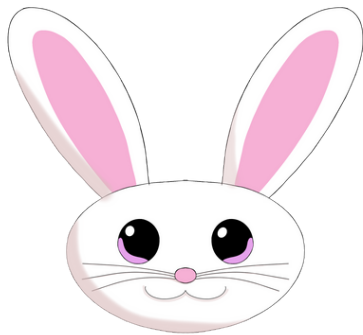
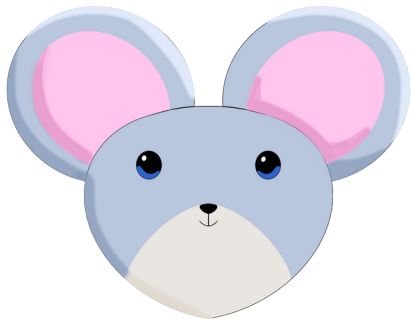
11 énigmes sous forme de mini jeux. A chaque énigme un des 12 animaux du zodiaque est éliminé.

Le dernier restant est le coupable.

1. Algorithme: le boeuf
2. Mots mêlés : le singe
3. Cherche et trouve: la chèvre
4. Code secret : le serpent
5. Labyrinthe: le rat
6. Addition: le chien
7. Puzzle: le cochon
8. Mot mystère : le lapin
9. SUDOKU : le tigre
10. Lire et relier: le coq
11. Fusionner les syllabes : le cheval

Le coupable est le dragon

Qui est le coupable?



★ Mots mêlés

L	C	H	E	V	A	L	A	S
C	O	C	H	O	N	C	O	Q
C	V	C	H	È	V	R	E	Q
Z	T	I	G	R	E	S	I	Z
C	H	I	E	N	R	A	T	B
S	E	R	P	E	N	T	O	N
L	B	O	E	U	F	N	X	H
D	R	A	G	O	N	I	Y	C
B	Y	K	L	A	P	I	N	R

- DRAGON
- LAPIN
- RAT
- SERPENT
- TIGRE
- SINGE

- BOEUF
- CHEVAL
- CHIEN
- CHÈVRE
- COCHON
- COQ

★★ Mots mêlés

Trouve le nom des animaux dans la grille.

Celui qui reste introuvable est innocent.

T	I	G	R	E	C	O	C	H	O	N
V	S	L	A	P	I	N	N	R	A	T
W	E	J	F	D	R	A	G	O	N	S
S	X	D	Y	C	H	È	V	R	E	K
S	E	R	P	E	N	T	S	R	O	W
A	O	C	H	E	V	A	L	Q	M	I
X	P	Z	R	Q	Y	W	B	N	S	X
C	C	T	C	H	I	E	N	F	U	R
N	V	S	C	Y	R	X	H	W	D	T
Z	R	J	C	B	O	E	U	F	Z	G
C	S	C	O	Q	X	J	X	G	D	U

- DRAGON
- LAPIN
- RAT
- SERPENT
- TIGRE
- SINGE

- BOEUF
- CHEVAL
- CHIEN
- CHÈVRE
- COCHON
- COQ

Mots mêlés

Trouve le nom des animaux dans la grille.

Celui qui reste introuvable est innocent.

R	A	K	X	S	Y	O	Z	C	H	È	V	R	E
L	L	E	W	Q	R	Y	S	D	X	R	C	O	S
R	A	T	S	R	N	K	L	A	P	I	N	A	N
Z	T	C	H	I	E	N	Q	P	Z	Q	O	N	L
V	G	D	Z	W	J	H	X	Y	Q	P	U	H	S
C	H	E	V	A	L	N	B	T	I	G	R	E	X
W	P	P	Z	E	A	W	S	R	A	N	W	I	L
D	A	Q	I	C	V	V	O	L	N	G	Y	I	K
X	Z	Y	H	M	G	J	B	N	K	C	V	W	Q
I	W	N	Q	Q	N	U	S	E	R	P	E	N	T
B	M	Z	M	F	Y	M	N	P	Z	Y	K	L	V
B	O	E	U	F	T	J	F	C	O	Q	B	S	X
Q	W	Q	S	M	D	R	A	G	O	N	R	X	L
Z	J	D	C	O	C	H	O	N	I	R	H	V	Q

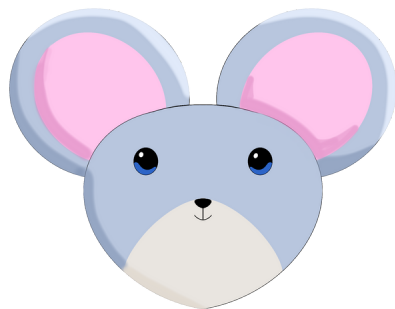
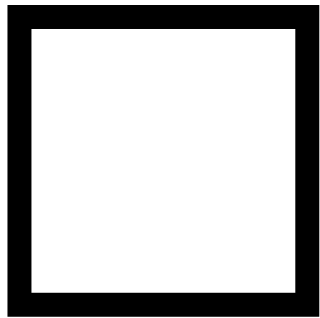
- DRAGON
- LAPIN
- RAT
- SERPENT
- TIGRE
- SINGE

- BOEUF
- CHEVAL
- CHIEN
- CHÈVRE
- COCHON
- COQ

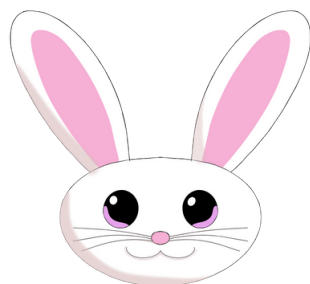
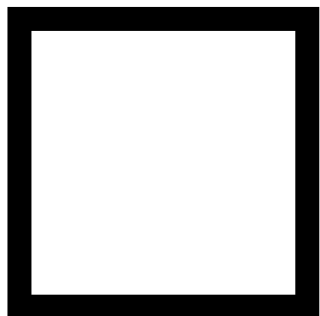
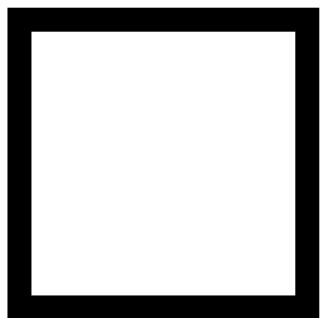
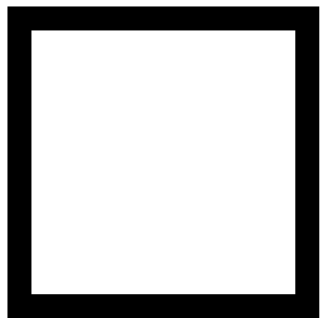
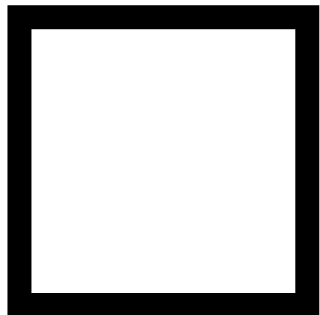
Cherche et trouve



Cherche et trouve



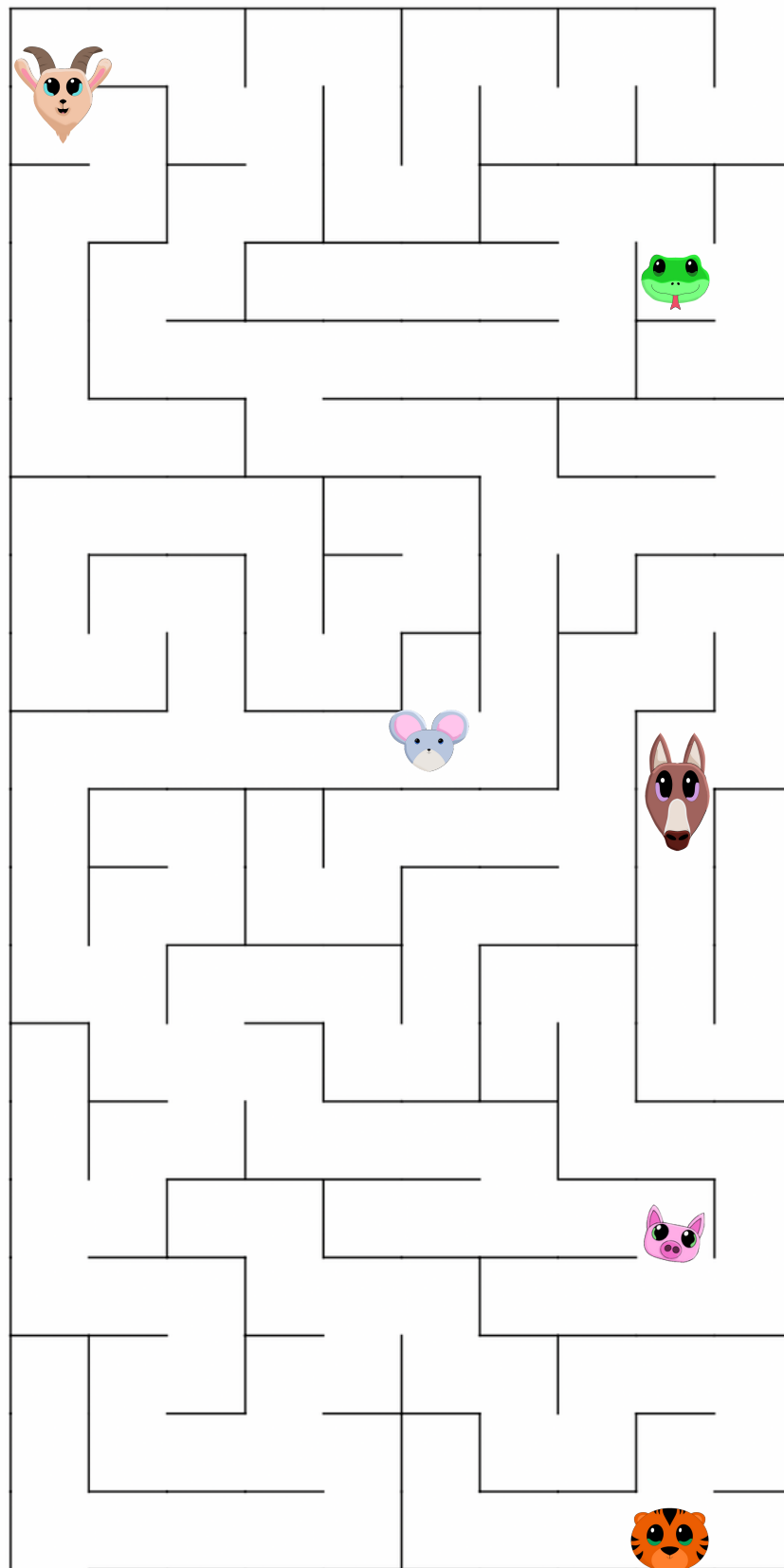
**Quel animal
est
représenté 14
fois? il est
innocent.**



★ Labyrinthe

Trouve la sortie du labyrinthe .

L'animal que tu croiseras en chemin est innocent.

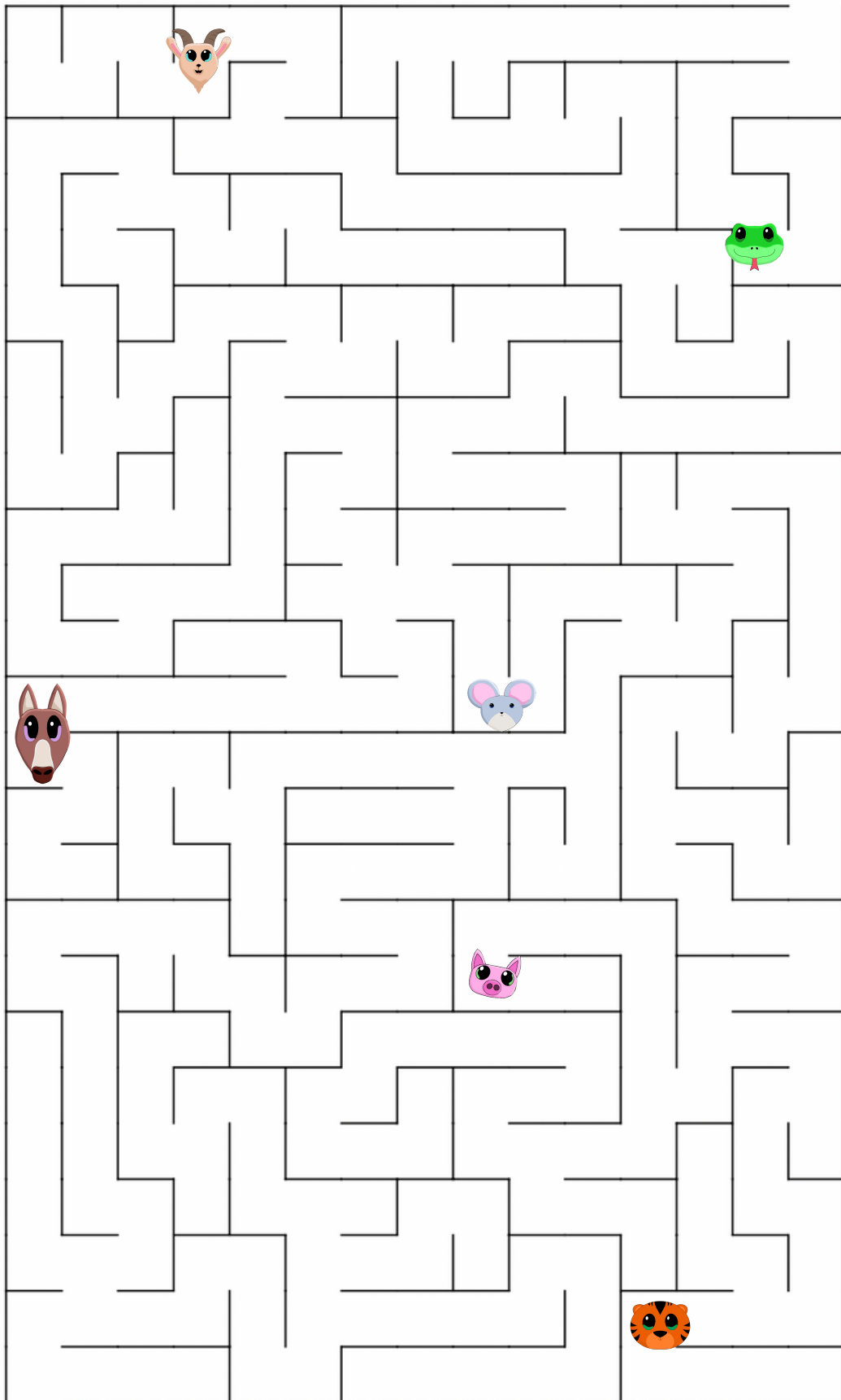




Labyrinthe

Trouve la sortie du labyrinthe .

L'animal que tu croiseras en chemin est innocent.



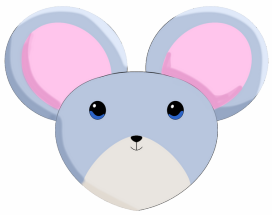
★ Addition

Résous chacune de ces additions.

Celle de l'animal qui fait 10 est innocent.



$$4+5=$$



$$6+5=$$



$$4+4=$$



$$4+7=$$



$$4+6=$$

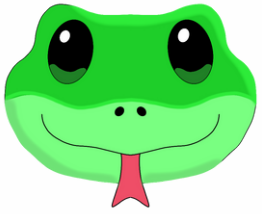


$$6+6=$$

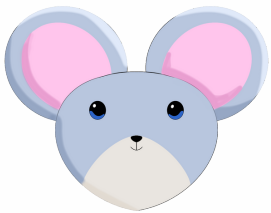
★ ★ Addition

Résous chacune de ces additions.

Celle de l'animal qui fait 15 est innocent.



$$4+5=$$



$$6+5=$$



$$4+9=$$



$$4+7=$$



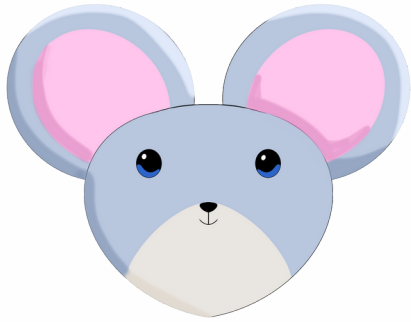
$$9+6=$$



$$6+8=$$

PUZZLE

Reconstitue le puzzle. L'animal manquant est innocent.



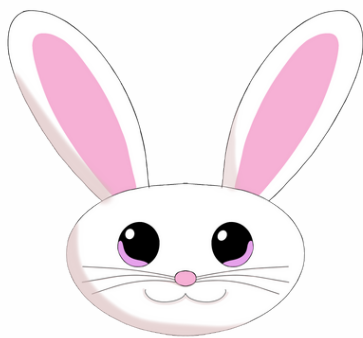
RAT



BOEUF



TIGRE



LAPIN



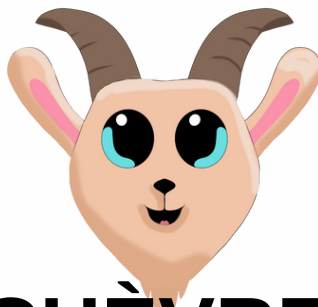
DRAGON



SERPENT



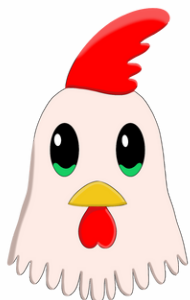
CHEVAL



CHÈVRE



SINGE



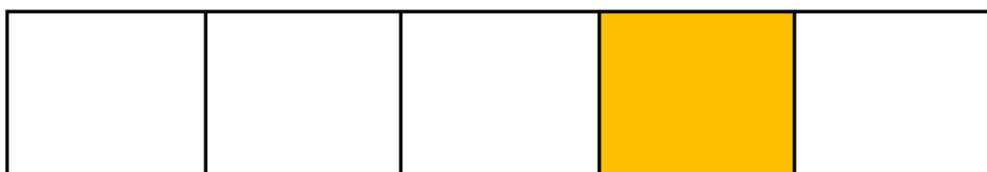
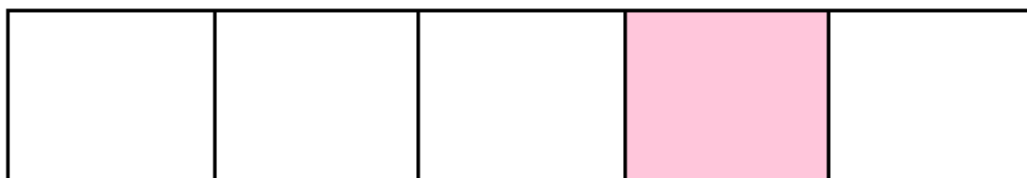
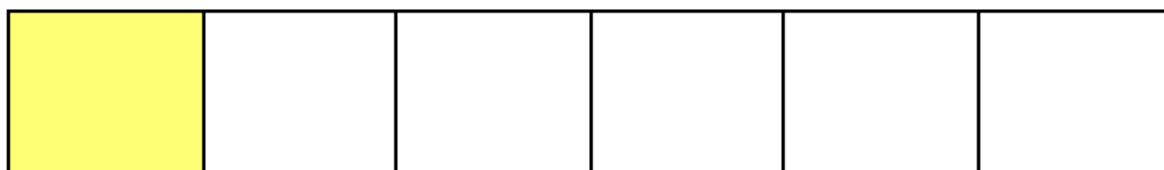
COQ



CHIEN

MOT MYSTERE

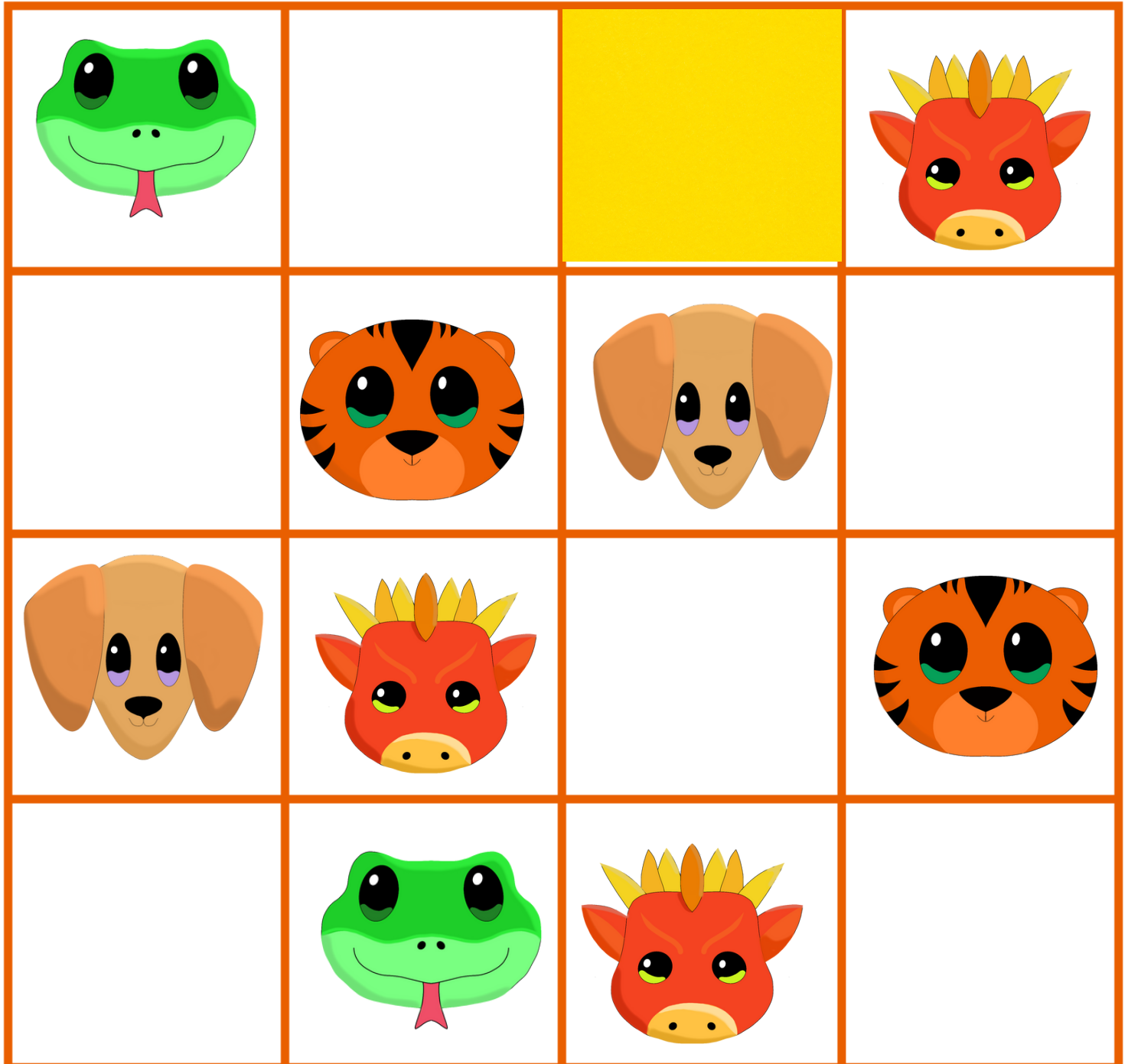
Ecris chaque mot une lettre par case puis reporte la lettre colorée pour découvrir quel animal est innocent.



Sudoku

Chaque animal doit être sur une ligne et une colonne.

l'animal qui doit être sur la case jaune est innocent.



Lire et relier

Relie chaque animal à son nom.

L'animal dont le nom n'est pas écrit est innocent.



• **BOEUF**



• **CHEVAL**



• **TIGRE**



• **DRAGON**



• **COCHON**



• **CHIEN**



• **SINGE**



• **RAT**



• **LAPIN**



• **CHÈVRE**











• **SERPENT**






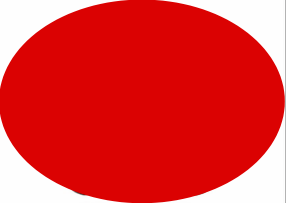



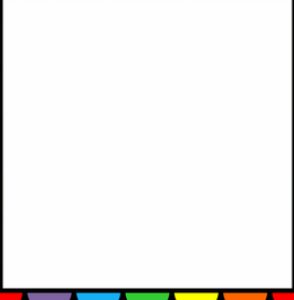
Fusionner les syllabes

Fusionne les syllabes créé de nouveaux mots
et trouve l'animal qui est innocent..

Maitresse @ Zécolies

Maitresse @ Zécolies

Maitresse @ Zécolies

Maitresse @ Zécolies

Escape game: Nouvel an lunaire

Grande section

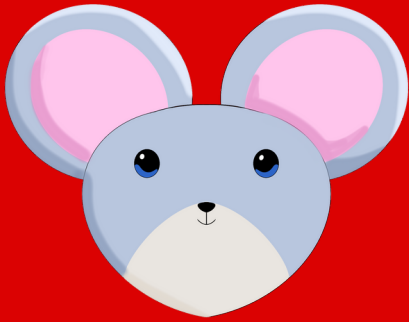
11 énigmes sous forme de mini jeux. A chaque énigme un des 12 animaux du zodiaque est éliminé.

Le dernier restant est le coupable.

1. Algorithme: le boeuf
2. Mots meles : le singe
3. Recherche et trouve: la chèvre
4. Code secret : le serpent
5. Labyrinthe: le rat
6. Addition: le chien
7. Puzzle: le cochon
8. Mot mystere : le lapin
9. SUDOKU : le tigre
10. Lire et relier: le coq
11. Fusionner les syllabes : le cheval

Le coupable est le dragon

Qui est le coupable?



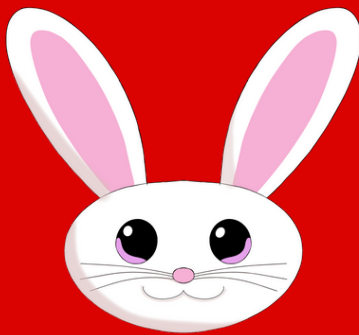
RAT



BOEUF



TIGRE



LAPIN



DRAGON



SERPENT



CHEVAL



CHÈVRE



SINGE



COQ



CHIEN



COCHON

★ Mots mêlés

Trouve le nom des animaux dans la grille.

Celui qui reste introuvable est innocent.

L	C	H	E	V	A	L	A	S
C	O	C	H	O	N	C	O	Q
C	V	C	H	È	V	R	E	Q
Z	T	I	G	R	E	S	I	Z
C	H	I	E	N	R	A	T	B
S	E	R	P	E	N	T	O	N
L	B	O	E	U	F	N	X	H
D	R	A	G	O	N	I	Y	C
B	Y	K	L	A	P	I	N	R

• DRAGON

• LAPIN

• RAT

• SERPENT

• TIGRE

• SINGE

• BOEUF

• CHEVAL

• CHIEN

• CHÈVRE

• COCHON

• COQ

Mots mêlés

Trouve le nom des animaux dans la grille.

Celui qui reste introuvable est innocent.

T	I	G	R	E	C	O	C	H	O	N
V	S	L	A	P	I	N	N	R	A	T
W	E	J	F	D	R	A	G	O	N	S
S	X	D	Y	C	H	È	V	R	E	K
S	E	R	P	E	N	T	S	R	O	W
A	O	C	H	E	V	A	L	Q	M	I
X	P	Z	R	Q	Y	W	B	N	S	X
C	C	T	C	H	I	E	N	F	U	R
N	V	S	C	Y	R	X	H	W	D	T
Z	R	J	C	B	O	E	U	F	Z	G
C	S	C	O	Q	X	J	X	G	D	U

- DRAGON
- LAPIN
- RAT
- SERPENT
- TIGRE
- SINGE

- BOEUF
- CHEVAL
- CHIEN
- CHÈVRE
- COCHON
- COQ

Mots mêlés

Trouve le nom des animaux dans la grille.

Celui qui reste introuvable est innocent.

R	A	K	X	S	Y	O	Z	C	H	È	V	R	E
L	L	E	W	Q	R	Y	S	D	X	R	C	O	S
R	A	T	S	R	N	K	L	A	P	I	N	A	N
Z	T	C	H	I	E	N	Q	P	Z	Q	O	N	L
V	G	D	Z	W	J	H	X	Y	Q	P	U	H	S
C	H	E	V	A	L	N	B	T	I	G	R	E	X
W	P	P	Z	E	A	W	S	R	A	N	W	I	L
D	A	Q	I	C	V	V	O	L	N	G	Y	I	K
X	Z	Y	H	M	G	J	B	N	K	C	V	W	Q
I	W	N	Q	Q	N	U	S	E	R	P	E	N	T
B	M	Z	M	F	Y	M	N	P	Z	Y	K	L	V
B	O	E	U	F	T	J	F	C	O	Q	B	S	X
Q	W	Q	S	M	D	R	A	G	O	N	R	X	L
Z	J	D	C	O	C	H	O	N	I	R	H	V	Q

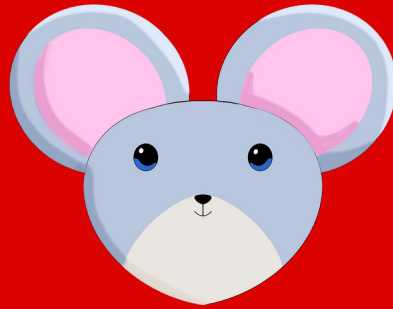
- DRAGON
- LAPIN
- RAT
- SERPENT
- TIGRE
- SINGE

- BOEUF
- CHEVAL
- CHIEN
- CHÈVRE
- COCHON
- COQ

Cherche et trouve



cherche et trouve

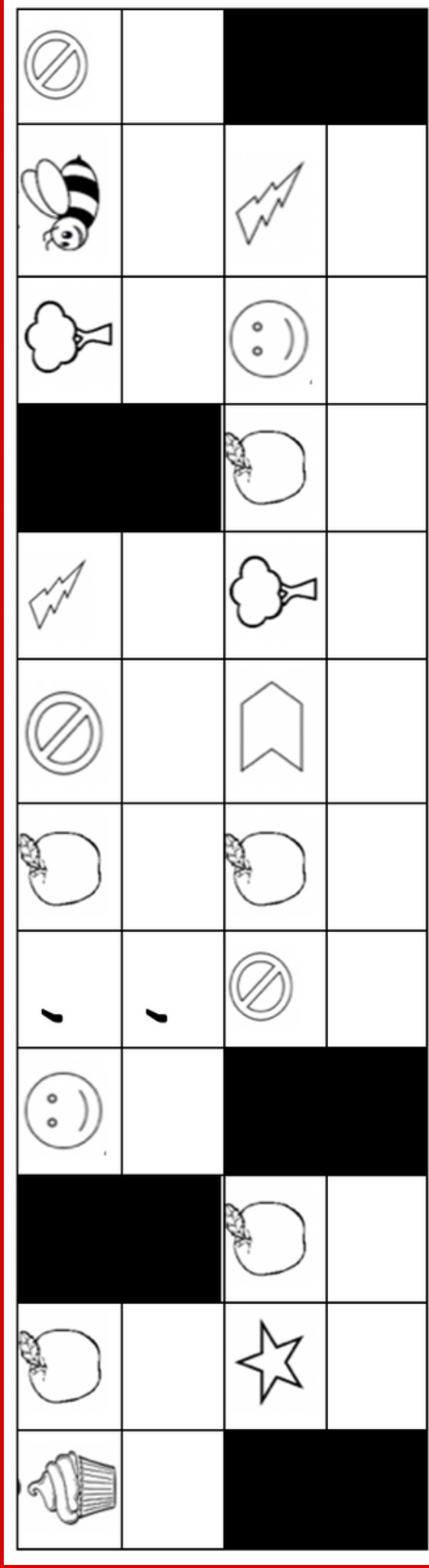
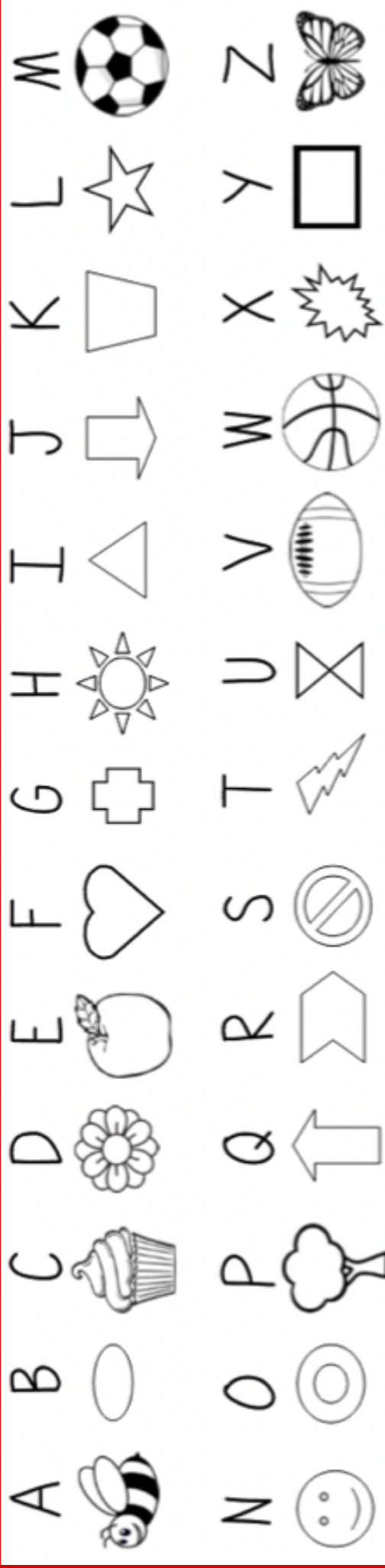


**Quel animal
est
représenté 14
fois? il est
innocent.**



code secret

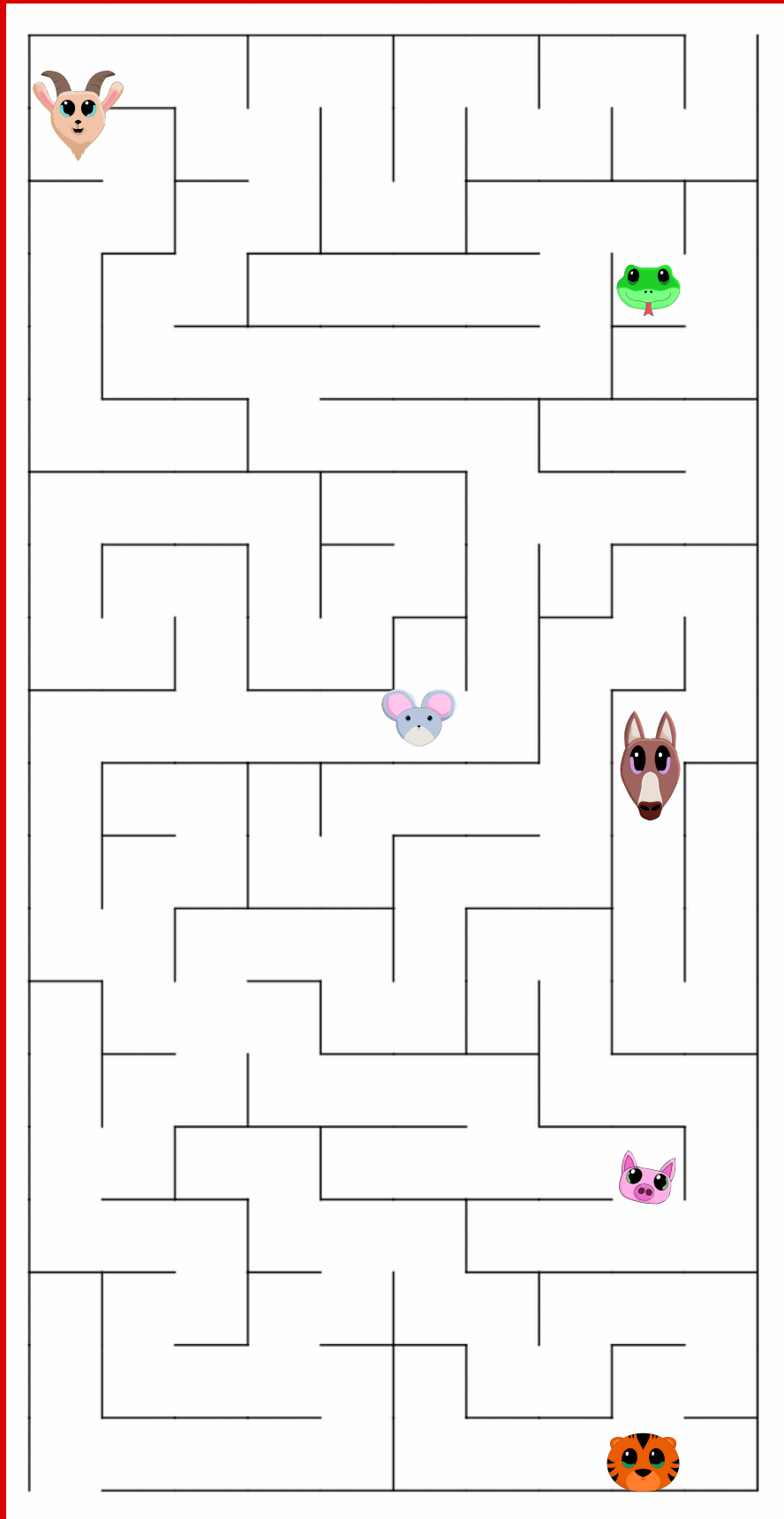
A l'aide du décodeur découvre qui est innocent.



★ Labyrinthe

Trouve la sortie du labyrinthe .

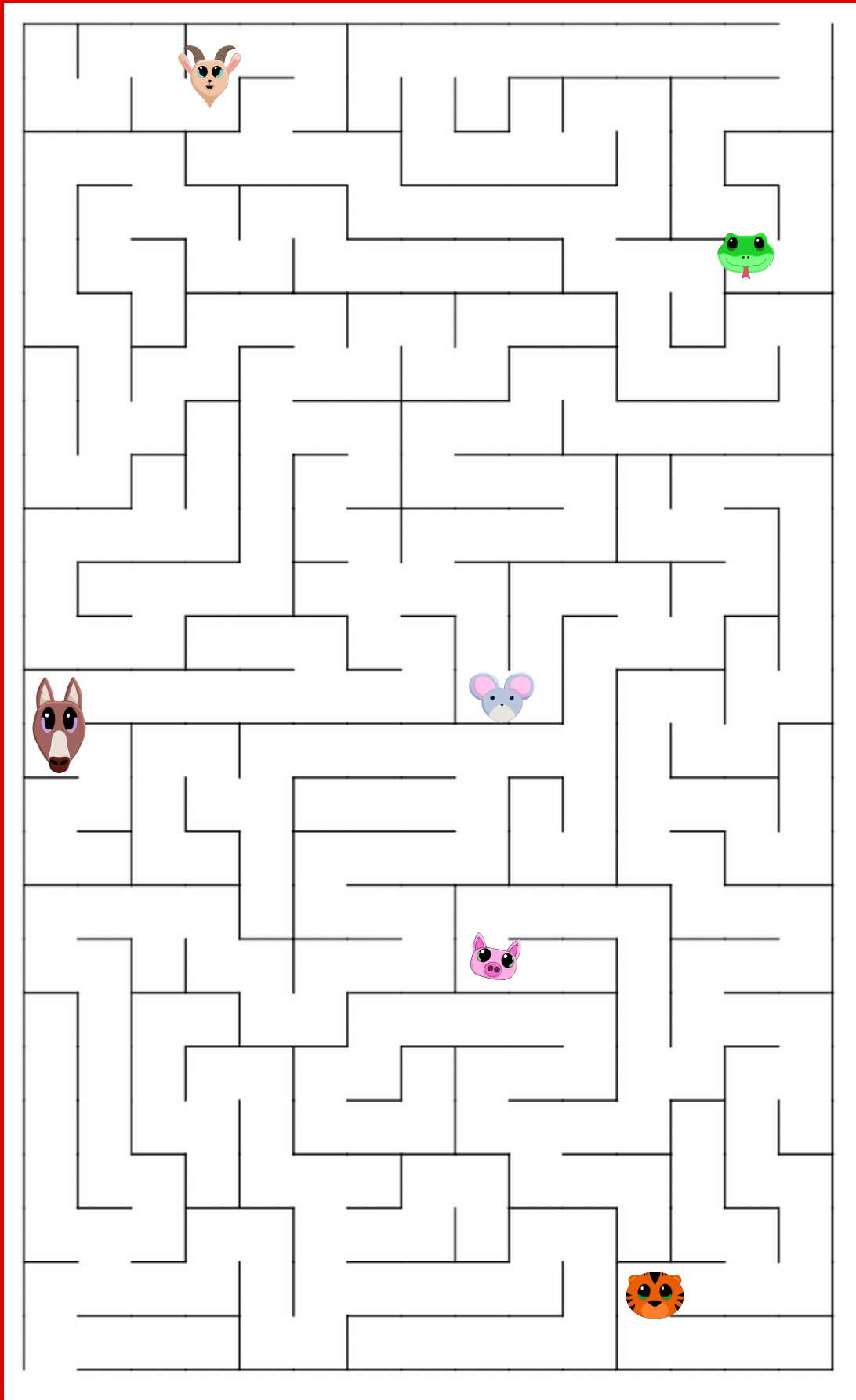
L'animal que tu croiseras en chemin est innocent.



★★ Labyrinthe

Trouve la sortie du labyrinthe .

L'animal que tu croiseras en chemin est innocent.



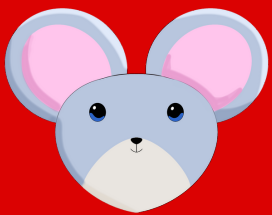
★ Addition

Résous chacune de ces additions.

Celle de l'animal qui fait 10 est innocent.



$$4+5=$$



$$6+5=$$



$$4+4=$$



$$4+7=$$



$$4+6=$$



$$6+6=$$



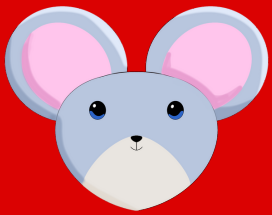
Addition

Résous chacune de ces additions.

Celle de l'animal qui fait 15 est innocent.



$$4+5=$$



$$6+5=$$



$$4+9=$$



$$4+7=$$



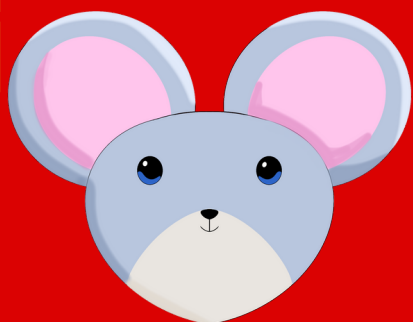
$$9+6=$$



$$6+8=$$

PUZZLE

Reconstitue le puzzle. L'animal manquant est innocent.



RAT



BOEUF



TIGRE



LAPIN



DRAGON



SERPENT



CHEVAL



CHÈVRE



SINGE



COQ



CHIEN

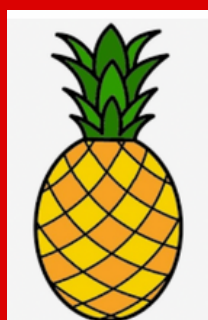
MOT MYSTERE

Ecris chaque mot une lettre par case puis reporte la lettre colorée pour découvrir quel animal est innocent.

--	--	--	--	--



--	--	--	--



--	--	--	--	--	--



--	--	--	--	--	--



--	--	--	--	--

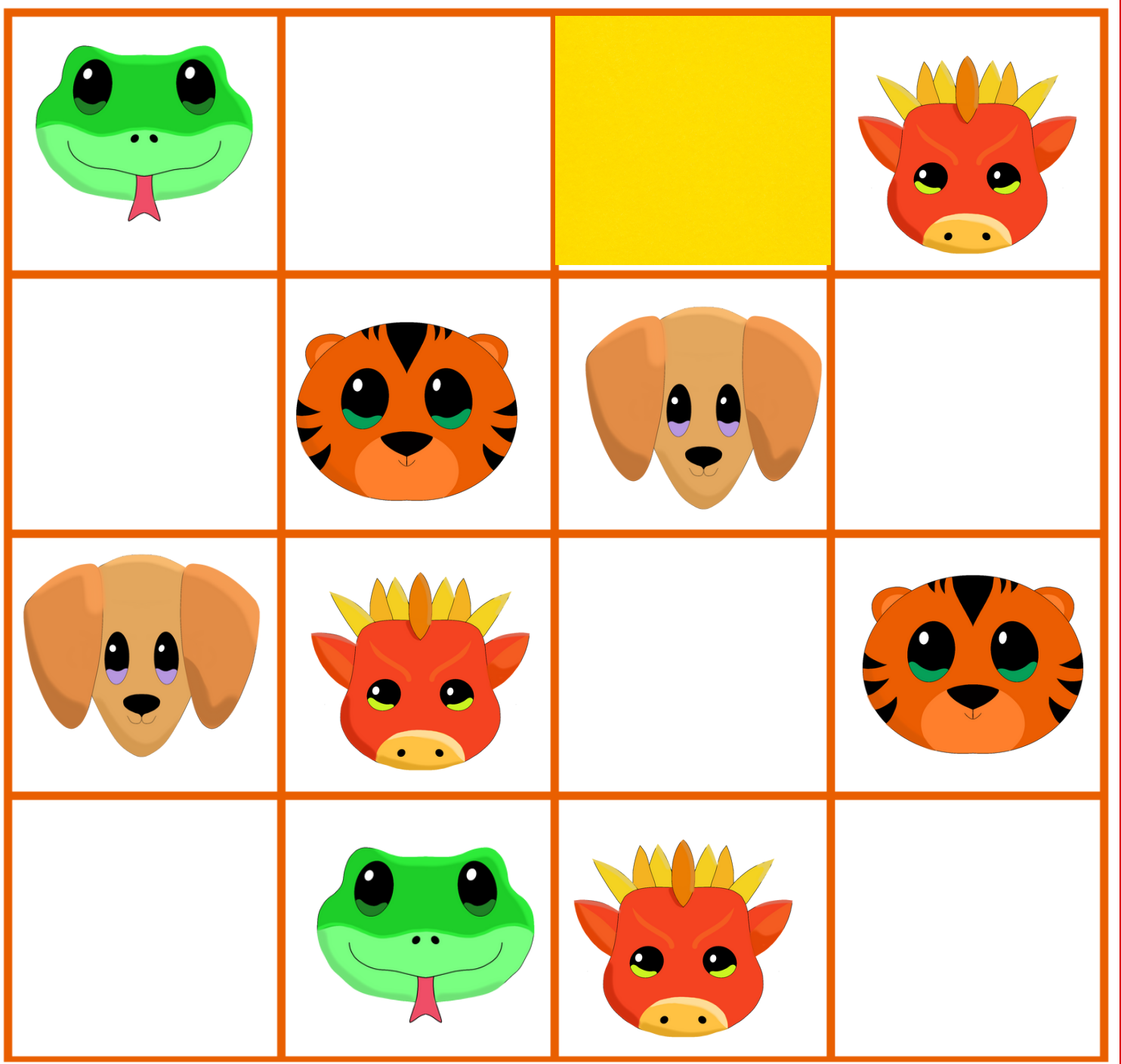


--	--	--	--	--

Sudoku

Chaque animal doit être sur une ligne et une colonne.

l'animal qui doit être sur la case jaune est innocent.



Lite et reliez

Reliez chaque animal à son nom.

L'animal dont le nom n'est pas écrit est innocent.







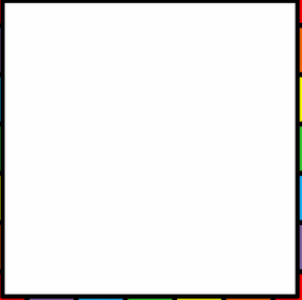


- **BOEUF**
- **CHEVAL**
- **TIGRE**
- **DRAGON**
- **COCHON**
- **CHIEN**
- **SINGE**
- **RAT**
- **LAPIN**
- **CHÈVRE**
- **SERPENT**




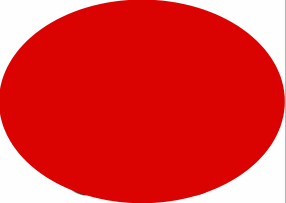



Fusionner les syllabes

Fusionne les syllabes créé de nouveaux mots
et trouve l'animal qui est innocent..

Maitresse @ Zécoles

  	  	
--	--	---

Maitresse @ Zécoles

  	  	
---	---	--

Maitresse @ Zécoles

  	  	
--	--	---

Maitresse @ Zécoles

  	  	
--	--	---



