

ESCAPE GAME



LA SORCIÈRE DANS LES AIRS CONSIGNES



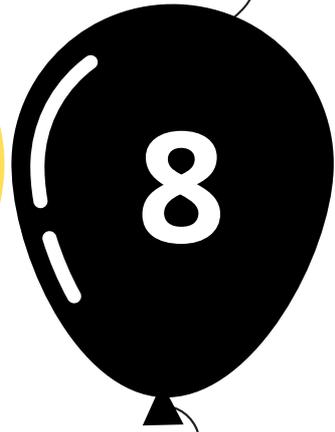
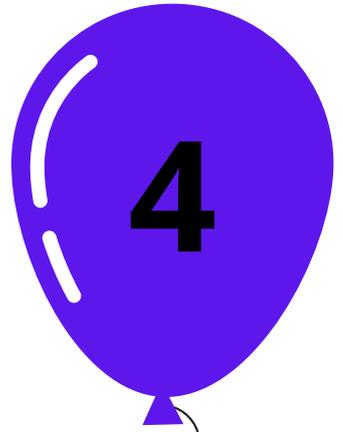
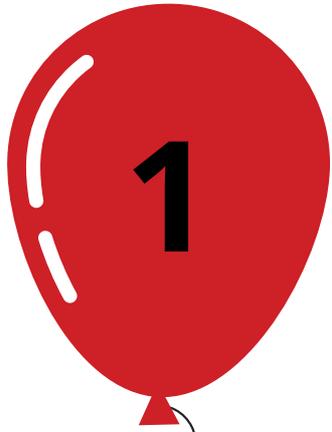
Page 2: réponses de l'escape game. Placer dans la classe les mêmes ballons. placer des chiffres ou autres indices dans les ballons. les énigmes donneront l'ordre dans lequel éclater les ballons pour révéler la réponse. Les différentes énigmes sont dispatchées dans la classe/pièce il n'y a pas d'ordre l'ordre=les indices.

Page 3: feuille de l'élève/groupe d'élèves. A chaque fois que l'enfant résout une énigme il colorie la case de la bonne couleur.

- 1** **Sudoku:** Découper et coller les animaux au bon endroit. celui qui reste est l'indice. soit une feuille par groupe soit plastifier une fois le tout et les enfants mettent les animaux dans les cases et voient celui qui reste à la fin.
- 2** **Puzzle:** reconstituer le puzzle. la 5ème bande est l'indice. (Possibilité de dessiner une citrouille sur des batons de glace pour que les enfants les remettent dans l'ordre.
- 3** **Cherche et trouve:** Compte les bonbons de chaque sorte. La catégorie où il n'y a pas 5 mais 4 bonbons est l'indice. (possibilité de plastifier en A3 et d'effacer après le passage de chaque groupe.)
Phonologie: Relie les images qui commencent par la même syllabe d'attaque. L'image qui reste seul est l'indice. (possibilité de plastifier en A3 et d'effacer après le passage de chaque groupe.) (Version learning app disponible aussi, voir lien)
- 4**
- 5** **Maths:** Comparer les quantités. L'image que l'on compte le plus est l'indice. Le plus grand nombre est l'indice. (Possibilité de l'imprimer ainsi où de le coller sous une feuille blanche et de l'éclairer à la lampe torche)
- 6** **Algorithmme:** Complète l'algorithme. quel animal vient après? Regarde quel chiffre correspond à cet animal.
- 7** **Mots croisés:** Place chaque mot à sa place. La lettre dans la case jaune correspond à un chiffre. Ce chiffre est l'indice.
- 8** **Code secret:** Imprimer et afficher la page du code et les mots de vocabulaire. Imprimer et plastifier recto/verso les cases images/chiffres. Imprimer la fiche élève. Une page pour 3 élèves/groupes. Reporter les lettres du mot secret. Lire grace à la page vocabulaire et retourner l'image qui correspond. au dos se trouve le chiffre indice.

CODE SECRET

RÉPONSES



TROUVE LE CODE SECRET

LA SORCIÈRE DANS LES AIRS

Colorie chaque case de la bonne couleur

1	2	3	4	5	6	7	8
---	---	---	---	---	---	---	---

TROUVE LE CODE SECRET

LA SORCIÈRE DANS LES AIRS

Colorie chaque case de la bonne couleur

1	2	3	4	5	6	7	8
---	---	---	---	---	---	---	---

TROUVE LE CODE SECRET

LA SORCIÈRE DANS LES AIRS

Colorie chaque case de la bonne couleur

1	2	3	4	5	6	7	8
---	---	---	---	---	---	---	---

TROUVE LE CODE SECRET

LA SORCIÈRE DANS LES AIRS

Colorie chaque case de la bonne couleur

1	2	3	4	5	6	7	8
---	---	---	---	---	---	---	---



SUDOKU

LA SORCIÈRE DANS LES AIRS

DÉCOUPE ET COLLE CHAQUE ANIMAL À SA PLACE, IL NE PEUT Y AVOIR QU'UNE FOIS LE MÊME ANIMAL PAR LIGNE, PAR COLONNE ET PAR CARRÉ DE 4. CELUI QUI RESTE À LA FIN EST L'INDICE





PUZZLE

LA SORCIÈRE DANS LES AIRS

REMETTS LES PIÈCES DU PUZZLE DANS L'ORDRE, LA 5 ÈME BANDE TE DONNERA L'INDICE

1

1

1

2

2

2

3

3

3

TOUTES CES SUCETTES VONT PAR CINQ SAUF UNE... SAURAS-TU LA RETROUVER ?

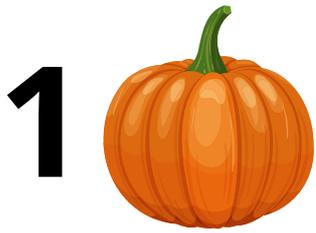
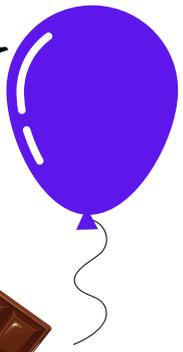


PHONOLOGIE: SYLLABE D'ATTAQUE

LA SORCIÈRE DANS LES AIRS

RELIEZ CHAQUE IMAGE À L'IMAGE QUI A LA MÊME SYLLABE D'ATTQUE. CELUI QUI RESTE SEUL EST

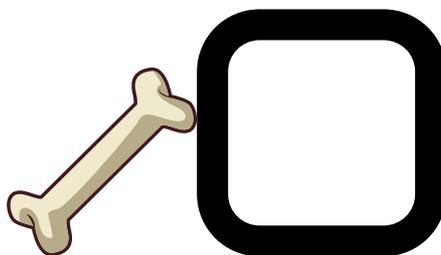
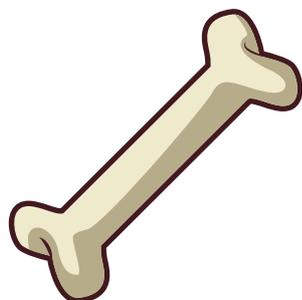
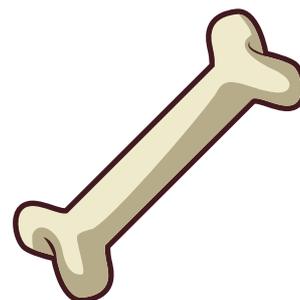
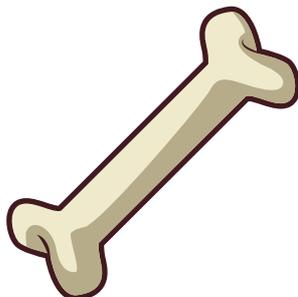
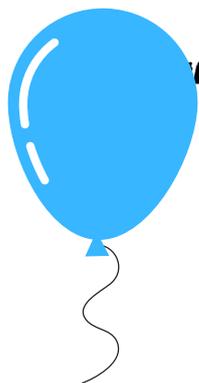
<https://learningapps.org/display?v=prns0sekt23>



MATHS: COMPARER DES QUANTITÉS

LA SORCIÈRE DANS LES AIRS

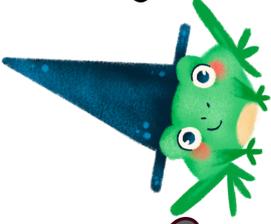
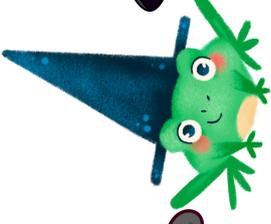
CHACUN DES OBJETS CI-DESSOUS. ÉCRIS LE TOTAL DANS LA CASE EN BAS. CELUI QUI EST LE PLUS DESSINÉ EST TON INDICE.



ALGORITHME

LA SORCIÈRE DANS LES AIRS

COMPLÈTE L'ALGORITHME. QUEL ANIMAL VIENT APRÈS? C'EST TON INDICE



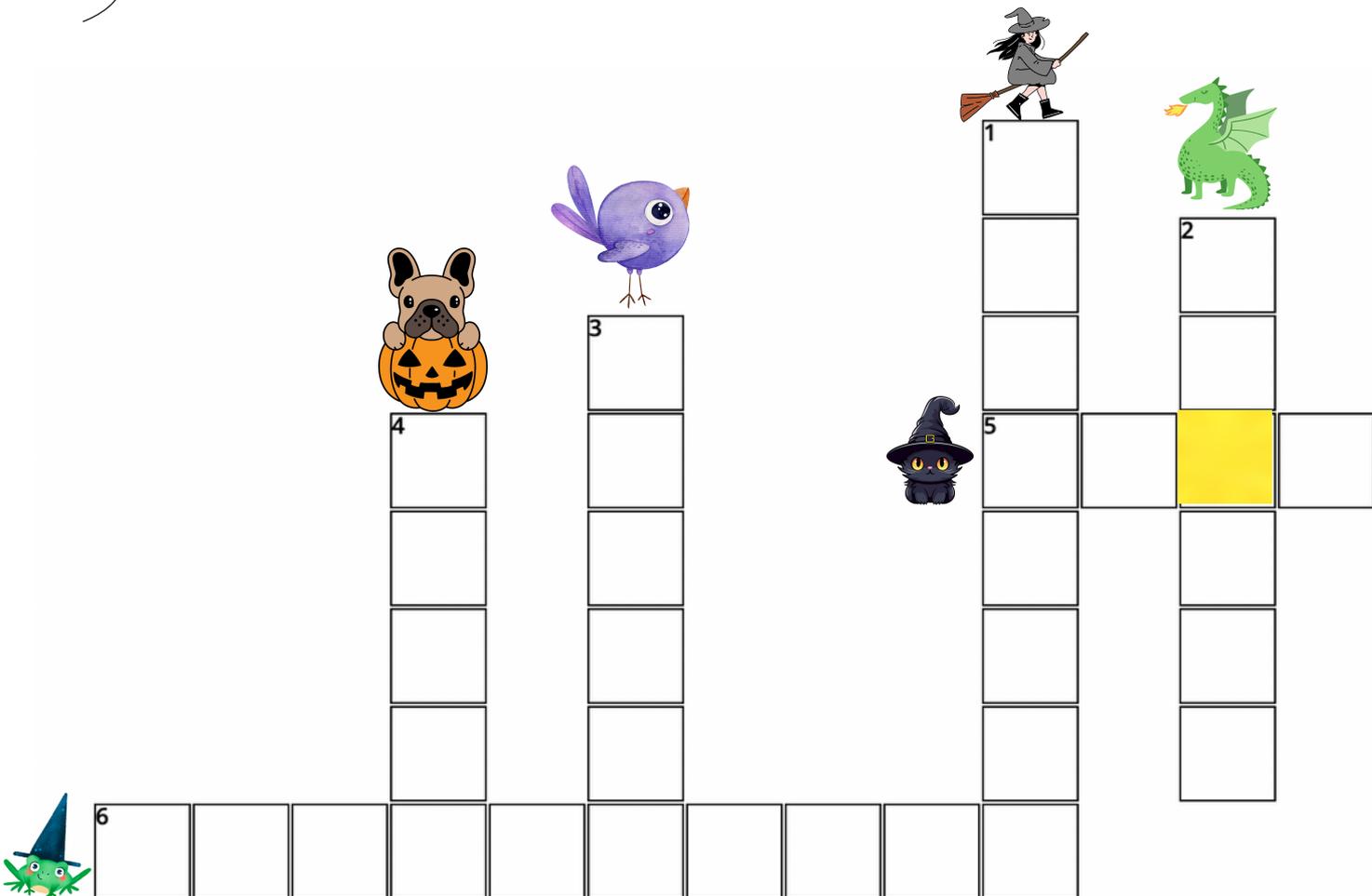
 = 5  = 6  = 7  = 8



MOTS CROISÉS

LA SORCIÈRE DANS LES AIRS

Recopie les mots au bon endroit.
Regarde la lettre dans la case jaune.



 SORCIERE

 DRAGON

 OISEAU

 CHIEN

 CHAT

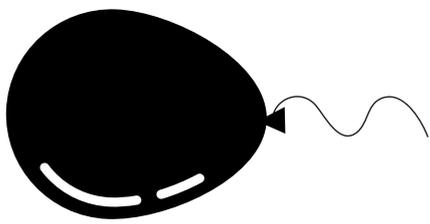
 GRENOUILLE

A=7

O=8

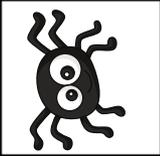
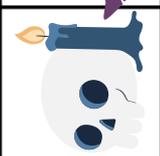
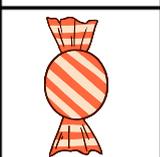
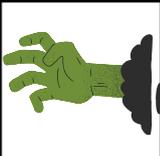
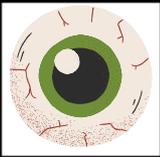
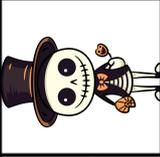
I=6

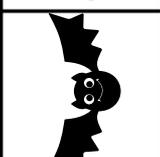
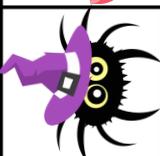
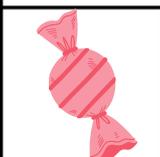
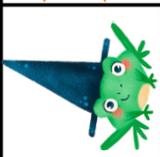
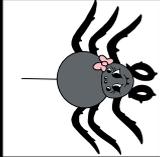
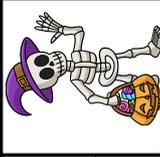
E=5

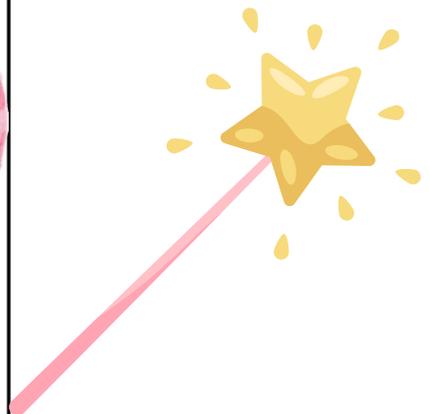
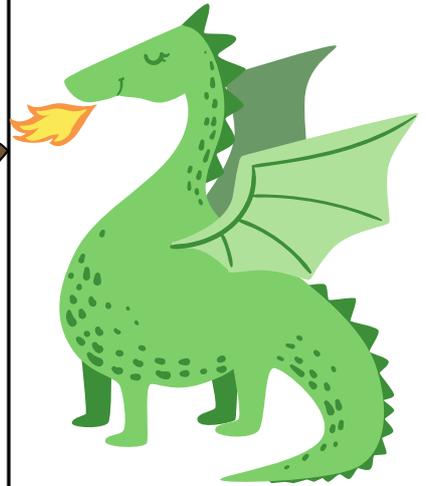


CODE SECRET

LA SORCIÈRE DANS LES AIRS

A	
B	
C	
D	
E	
F	
G	
H	
I	
J	
K	
L	
M	

N	
O	
P	
Q	
R	
S	
T	
U	
V	
W	
X	
Y	
Z	



2

1

0

5

4

3

8

7

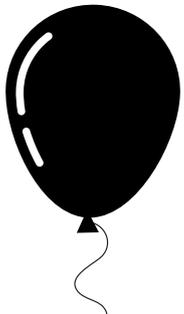
6



CODE SECRET

LA SORCIÈRE DANS LES AIRS

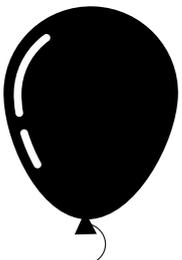
							



CODE SECRET

LA SORCIÈRE DANS LES AIRS



CODE SECRET

LA SORCIÈRE DANS LES AIRS

CODE SECRET

LA SORCIÈRE DANS LES AIRS



BALAI



SORCIERE



DRAGON



OISEAU



CHIEN



CHAT



GRENOUILLE



NOEUD



BAGUETTE